



## MISSION GDR : ULTIME QUÊTE AVANT LES FÊTES

### LISTE DES INDICES

**A CONSULTER UNIQUEMENT SI VOUS ETES BLOQUES DANS VOTRE QUÊTE**

**Pour chaque indice consulté, ajouter une coche sur la feuille du temps**

Carte	Indice
1	L'infographie montre le nombre d'hôtels recensés
3	Observez le numéro attribué à chaque dépôt. Lequel correspond aux critères mentionnés sur la carte S2 ?
4	Rien à trouver
6	Il va falloir marcher un peu
7	Quel identifiant correspond à celui d'un jeu de données ? Aidez-vous de la carte i3.
8	Comptez les post-its sur le bureau
9	Carte pénalité
11	Avez-vous bien noté la date ? Les livres vous seront peut-être aussi utiles.
12	Carte pénalité
13	Carte pénalité
15	Regardez bien le nom des onglets, on dirait que cette carte peut être reliée à une autre
16	Regardez bien le nom des onglets, on dirait que cette carte peut être reliée à une autre
17	Ce chapitre semble intéressant et le livre semble ouvert à un emplacement stratégique
18	Carte pénalité
19	Il semble qu'il soit nécessaire d'ajouter un fichier pour lancer l'analyse
21	Un dossier semble particulièrement intéressant
22	Avez-vous observé le tableau de liège derrière le bureau de votre collègue ?
23	Rien à trouver
25	Carte pénalité
26	Quel fichier respecte le mieux les règles de nommages présentées sur la carte S10 ?
28	Observez la boîte à clés et le panneau réception
29	Il s'agit d'un message codé à déchiffrer ! Observer la carte 59 pour trouver le titre du message, qui servira de clé de décodage.
30	Lisez bien les informations en gras et aidez-vous de la carte i68.
31	Rien à trouver. Prenez la carte S1
32	Carte pénalité
35	Carte pénalité
36	Certains champs du questionnaire semblent remplis
37	Rien à trouver, vous êtes à la fin du jeu !
44	Faites appel à Inès l'informaticienne en prenant la carte i22
47	Regardez bien l'écran. Votre téléphone vous sera aussi utile.
48	Regardez bien les post-its. Votre téléphone vous sera aussi utile.
51	Après avoir répondu à ce message, sachez que d'autres sont en attente de lecture
56	Est-ce que toutes les cellules semblent correctes ?
59	Regardez bien l'écran et la date à laquelle le DMP doit être rédigé. Besoin d'une petite pause ?
60	Est-ce que toutes les cellules semblent correctes ?
61	Lisez bien les informations en gras
64	Prenez contact avec le service informatique
65	Carte pénalité
68	Une balise précise devrait vous aider à avancer
69	Est-ce que toutes les cellules semblent correctes ?

71	Voici un conseil : les données peuvent être publiées au vu de tous et ne contiennent pas de données sensibles. Aidez-vous de la carte J1.
72	Carte pénalité
73	Carte pénalité
75	Carte pénalité
77	Carte pénalité
79	Le chercheur semble très heureux !
81	Demandez conseil au spécialiste en information documentaire en prenant la carte S13
82	Carte pénalité
84	Il faut vous rendre quelque part
85	Il faut faire une opération individuelle avec le nombre de vues et de téléchargements
88	Carte pénalité
92	Une petite addition sera certainement nécessaire
93	Carte pénalité
94	Carte pénalité
95	Carte pénalité
96	Quelle licence permet une réutilisation libre à condition de créditer les auteur-e-s d'un travail ? Aidez-vous de la carte J9
99	On dirait qu'il y a un logo sur le bord du bureau, non ? Les différents écrans attirent aussi votre attention.
i3	Théorie sur les identifiants. Aide à trouver la solution de la carte 7
i22	Théorie sur les formats de fichiers. Prenez la carte i51
i51	Repérez tous les chiffres de la colonne "formats acceptables" et additionnez-les
i67	Théorie sur le nettoyage des données
i68	Théorie sur le nettoyage des données. Aide à identifier la carte sur laquelle les données sont le mieux nettoyées
J1	Théorie sur l'ouverture des données. Aide à trouver la solution de la carte 71
J9	Théorie sur les licences de réutilisation. Aide à trouver la solution de la carte 96
S1	Théorie sur la documentation du projet. Rien à trouver
S2	Quel dépôt est gratuit et possède tous ses serveurs en Suisse ? Aidez-vous de la carte 3 pour trouver son numéro
S5	Théorie sur le dépôt de données. Rien à trouver
S8	Théorie sur les altmetrics. Rien à trouver
S10	Théorie sur le nommage des fichiers. Aide à trouver la solution de la carte 26
S13	Théorie sur la valeur des données. Prenez la carte S25
S15	Théorie sur le DMP. Rien à trouver
S25	Quelques lettres sont mises en évidence
S28	Théorie sur les métadonnées. Rien à trouver



## MISSION GDR : ULTIME QUÊTE AVANT LES FÊTES

### LISTE DES SOLUTIONS

**A CONSULTER UNIQUEMENT SI LES INDICES N'ONT PAS PERMIS D'AVANCER !**

**Pour chaque solution consultée, ajouter une coche sur la feuille du temps**

Carte	Solution
1	64 caché dans le nombre d'hôtels → prenez la carte 64
3	Le dépôt est SWISSUbase, le numéro 1. +70 = 71 → prenez la carte 71
4	Rien à trouver
6	11 <sup>e</sup> étage → prenez la carte 11
7	Le doi est correct. 10.1840/309registries → prenez la carte 84
8	On compte 4 grands post-it sur le bureau de la carte 59 → prenez la carte 4
9	Carte pénalité
11	Prenez la carte 17 (en chiffres romains sur un livre) Prenez la carte 19 (entouré en rouge sur le calendrier)
12	Carte pénalité
13	Carte pénalité
15	C'est le même document que la carte 16 ! Additionnez-les. 16 + 15 = 31 → prenez la carte 31
16	C'est le même document que la carte 15 ! Additionnez-les. 16 + 15 = 31 → prenez la carte 31
17	Chapitre 30 → prenez la carte 30. Les numéros de pages i67 et i68 renvoient aux cartes rôle correspondantes → prenez les cartes i67 et i68
18	Carte pénalité
19	19 + 60 (carte avec les données les plus propres) = 79 → prenez la carte 79
21	Dossier_Numéro vingt-six.zip → prenez la carte 26
22	Prendre carte 1 indiqué sur le post-it → prenez la carte 1
23	Rien à trouver
25	Carte pénalité
26	OFS_Continental_20200628_V01.png → prenez la carte 28
28	Numéro 92 dans la boîte à clés → prenez la carte 92 R36ception : prenez la carte 36
29	<b>Rédiger son DMP</b> A. Informations administratives B. Collecte des données C. Documentation et métadonnées D. Éthique et conformité légale E. Stockage et sauvegarde F. Sélection et conservation G. Partage de données H. Responsabilités et ressources
30	La carte à introduire dans le logiciel est la carte 60
31	Rien à trouver. Prenez la carte S1
32	Carte pénalité
35	Carte pénalité
36	Numéros 15 et 16 → prenez les cartes 15 et 16
37	Rien à trouver, vous êtes à la fin du jeu !
44	Prenez la carte i22
47	Prenez la carte S5 (sur le téléphone) Prenez la carte 3 (sur l'écran, re3data.org)

48	Prenez la carte S8 (dans le téléphone) Prenez la carte 85 (post-it sur l'écran d'ordinateur)
51	47 messages non lus → prenez la carte 47
56	Ce n'est pas la carte correcte, les données sont complètement mélangées et il y a des cellules vides sans explication.
59	Prenez la carte 8 (dans la tasse à café) Prenez la carte 21 (dans l'écran) Prenez la carte 29 (dans le carnet de notes)
60	C'est la carte correcte ! Vous pouvez l'ajouter dans le logiciel d'analyse
61	Prenez les cartes 68 et S28
64	N° de téléphone 0099 → prenez la carte 99
65	Carte pénalité
68	<carte carteAPrendre="pourEtapeSuivante"> → prenez la carte 51
69	Ce n'est pas la carte correcte, les données sont non standardisées, certaines cellules sont vides, les N/A sont hétérogènes.
71	Les données sont ouvertes → prenez la carte 96
72	Carte pénalité
73	Carte pénalité
75	Carte pénalité
77	Carte pénalité
79	Numéro 22 sur le pull → prenez la carte 22
81	Prenez la carte S13
82	Carte pénalité
84	Bureau n°48 → prenez la carte 48
85	Additionner les chiffres individuels des vues et des téléchargements $1+5+2+3+7+7+1+1+0+6+4+0 = 37$ → prenez la carte 37
88	Carte pénalité
92	$3+2+1 = 6$ → prenez la carte 6
93	Carte pénalité
94	Carte pénalité
95	Carte pénalité
96	Licence CC BY → prenez la carte 7.
99	Prenez la carte 44 (écran) Prenez la carte 81 (bord du bureau)
i3	Théorie sur les identifiants. Aide à trouver la solution de la carte 7
i22	Théorie sur les formats de fichiers. Prenez la carte i51
i51	$5+4+2+3+3+3+3 = 23$ -> prenez la carte 23
i67	Théorie sur le nettoyage des données
i68	Théorie sur le nettoyage des données. Aide à identifier la carte sur laquelle les données sont le mieux nettoyées
J1	Théorie sur l'ouverture des données. Aide à trouver la solution de la carte 71
J9	Théorie sur les licences de réutilisation. Aide à trouver la solution de la carte 96
S1	Théorie sur la documentation du projet. Rien à trouver
S2	Le dépôt est SWISSUbase, le numéro 1. $+70 = 71$ → prenez la carte 71
S5	Théorie sur le dépôt de données. Rien à trouver
S8	Théorie sur les altmetrics. Rien à trouver
S10	Théorie sur le nommage des fichiers. Aide à trouver la solution de la carte 26
S13	Théorie sur la valeur des données. Prenez la carte S25
S15	Théorie sur le DMP. Rien à trouver
S25	En lisant les lettres en rouge uniquement, on obtient soixante-et-un → prenez la carte 61
S28	Théorie sur les métadonnées. Rien à trouver